

1.3 CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y COMPETENCIAS ASENTADOS EN EL PERFIL DE EGRESO

En el Programa de Maestría se fomenta desarrollar las capacidades analíticas de los egresados y el equilibrio entre la resolución de problemas tecnológicos y la investigación básica. Así los egresados, dependiendo de la currícula que ellos seleccionen en la maestría, pueden optar por una formación completamente tecnológica, en donde adquieren los conocimientos para resolver problemas prácticos de desarrollo; o por una formación completamente teórica. En cualquiera de los dos casos nuestros egresados serán capaces de:

- Continuar con sus preparación científico-tecnológica a través de un doctorado
- Participar en el ámbito docente e industrial en actividades básicas de desarrollo científico y tecnológico sobre alguna temática de las Ciencias de la Computación, especialmente en el área que se haya especializado.
- Aplicar en el ámbito docente e industrial las metodologías y herramientas adecuadas para generar productos científicos y tecnológicos novedosos que contribuyan a resolver, de manera eficiente y rentable, problemas reales.
- Formar su propia empresa.

De esta forma el Programa de Maestría se enfoca a la formación de recursos que conozcan y sepan aplicar la teoría, las metodologías y las técnicas más modernas de la Computación encauzándose en tres actividades sustantivas:

- b) la resolución de problemas tecnológicos y la práctica profesional
- c) la investigación científica
- d) la docencia a nivel superior